

Allgemeine Geschäftsbedingungen (AGB) für die Veranstaltung „Walk of Fame“ des U.S.S. Vision e.V.

§ 1 Geltungsbereich

Diese Allgemeinen Geschäftsbedingungen (AGB) gelten für alle Teilnehmer, Besucher, Aussteller, Händler und Cosplayer (nachfolgend „Teilnehmer“ genannt) der Veranstaltung „Walk of Fame“, die vom U.S.S. Vision e.V. organisiert wird.

§ 2 Veranstaltungszweck

Der „Walk of Fame“ ist eine Charity-Veranstaltung, bei der Spendengelder für wohltätige Zwecke, insbesondere zur Förderung von Kindern und Jugendlichen, gesammelt werden.

§ 3 Teilnahme und Hausrecht

(1) Die Teilnahme an der Veranstaltung ist nur nach vorheriger Anmeldung oder dem Erwerb eines gültigen Tickets möglich.

(2) Der Veranstalter behält sich das Recht vor, Teilnehmer, die gegen die Veranstaltungsregeln verstoßen oder den ordnungsgemäßen Ablauf stören, von der Veranstaltung auszuschließen.

(3) Das Mitführen von Waffen oder waffenähnlichen Gegenständen ist nur im Rahmen authentischer Cosplay-Kostüme gestattet, sofern diese keine realen Gefahren darstellen. Der Veranstalter behält sich vor, einzelne Requisiten zu untersagen.

§ 4 Haftungsausschluss

(1) Die Teilnahme an der Veranstaltung erfolgt auf eigene Gefahr. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch Dritte oder durch höhere Gewalt entstehen.

(2) Für Beschädigungen oder den Verlust von Eigentum übernimmt der Veranstalter keine Haftung.

(3) Eltern haften für ihre Kinder. Minderjährige dürfen die Veranstaltung nur in Begleitung eines Erziehungsberechtigten oder mit einer schriftlichen Erlaubnis besuchen.

§ 5 Nutzung von Bild-, Video- und Tonaufnahmen

(1) Durch die Teilnahme an der Veranstaltung erklären sich alle Teilnehmer, Cosplayer, Aussteller und Händler unwiderruflich damit einverstanden, dass der Veranstalter oder von ihm beauftragte Dritte Foto-, Video- und Tonaufnahmen anfertigen.

(2) Diese Aufnahmen dürfen zeitlich, räumlich und inhaltlich uneingeschränkt für Werbe-, Dokumentations- und Presse Zwecke in allen bekannten und zukünftigen Medien genutzt werden, insbesondere in Printmedien, Online-Medien, sozialen Netzwerken sowie in Film- und TV-Produktionen.

(3) Ein Anspruch auf Vergütung oder Namensnennung besteht nicht. Teilnehmer, die dies nicht wünschen, müssen den Veranstalter vor Betreten des Geländes ausdrücklich darauf hinweisen.

§ 6 Aussteller, Händler und Cosplayer

(1) Händler und Aussteller verpflichten sich, nur genehmigte Waren und Dienstleistungen anzubieten. Die Einhaltung gesetzlicher Vorschriften, insbesondere in Bezug auf Urheberrecht und Produktsicherheit, obliegt den Händlern selbst.

(2) Cosplayer, die bekannte Figuren aus Film und Fernsehen darstellen, sind selbst für die Einhaltung marken- und urheberrechtlicher Vorgaben verantwortlich. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für mögliche Rechtsverstöße.

§ 7 Absage oder Änderung der Veranstaltung

(1) Der Veranstalter behält sich das Recht vor, die Veranstaltung aus wichtigen Gründen (z. B. höhere Gewalt, behördliche Auflagen) abzusagen oder Änderungen am Ablauf vorzunehmen. In diesem Fall besteht kein Anspruch auf Schadensersatz.

(2) Bereits geleistete Spenden oder Ticketkäufe können nicht erstattet werden, sofern dies nicht gesetzlich vorgeschrieben ist.

§ 8 Datenschutz

(1) Personenbezogene Daten der Teilnehmer werden nur im Rahmen der gesetzlichen Datenschutzbestimmungen verarbeitet.

(2) Weitere Informationen zur Verarbeitung personenbezogener Daten sind der Datenschutzerklärung des Veranstalters zu entnehmen.

§ 9 Schlussbestimmungen

(1) Sollten einzelne Bestimmungen dieser AGB unwirksam sein oder werden, bleibt die Gültigkeit der übrigen Regelungen unberührt.

(2) Es gilt das Recht der Bundesrepublik Deutschland. Gerichtsstand ist der Sitz des Veranstalters.